***Compte-rendu TD3 pratique Web Dynamique***

***1 Modèles et Persistance des données***

***1.1 Création d’un modèle***

1. Il faut d’abord rajouter le package models dans app-conf-lib-public-text (entourer le dossier correct, 0.25 pt).

On doit rajouter le package models dans le ce répertoire «**C:\Play3\app\models »**

1. Afin de pouvoir l’utiliser, il est n´nécessaire de lier la partie modèle à la partie modèle-vue-contrôleur (entourer la réponse correcte, 0.25 pt).
2. Analysez ensuite ce code (il faut l´écrire pour cela). Les imports permettent de lier les différents ´éléments. Précisez dans le tableau ci-dessous leur utilité 3 pts :

|  |  |
| --- | --- |
| Import java.util.List ; | L’interface Java List, , représente une séquence ordonnée d’objets. Les éléments contenus dans un Java peuvent être insérés, accessibles, itérés et supprimés selon l’ordre dans lequel ils apparaissent en interne dans le Java . |
| Import play.mvc.\* ; | Importe le modèle divise l’application en couches distinctes : la couche Présentation et la couche Modèle. |
| Import play.data.\* ; | Importe les données du framework play ! |
| import javax.inject.Inject ; | Permet de transférer des données tel que des noms etc.. |
| import views.html.\* | Importe la vue html |
| import models.Person ; | Importe le modèle Personne |

Pour faire marcher le code, quel chemin faut-il rajouter au fichier route dans le dossier conf (0.5pt) ?



Que fait le code ModelFormulaire ci – dessus ?

Il vérifie que la valeur pour que la personne possède un nom compris entre A et Z et un âge composé de 2 chiffres